

Szkolny konkurs informatyczny

Zwiastun wiosny 3D

Serdecznie zapraszamy uczniów klas 4-8 do udziału
w konkursie z grafiki 3D



Regulamin

Organizator: Szkoła Podstawowa nr 204 w Warszawie

Uczestnicy: Uczniowie klas 4-8

Termin: od 1 marca do 21 marca 2024 r.



Cele konkursu:

- rozwijanie wyobraźni i wrażliwości estetycznej,
- czerpanie radości z efektów własnych działań twórczych,
- ćwiczenie umiejętności modelowania trójwymiarowego

Wymagania konkursowe:

- prace należy wykonać indywidualnie,
- można wykorzystać programy Tinkercad, Blender, Paint 3D i inne,
- praca powinna być zapisana w formacie STL

Składanie prac konkursowych

1. Prace należy przesyłać na adresy mailowe do nauczycieli informatyki:

agrzelak@eduwarszawa.pl

aorzela@eduwarszawa.pl

W temacie maila należy wpisać – **Praca konkursowa 3D**

2. Wiadomość mailowa musi być podpisana imieniem, nazwiskiem ucznia i klasą. Uczeń otrzyma informację zwrotną.
3. Prace konkursowe, nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
4. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.

Kryteria oceny prac konkursowych

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- 1) zgodność projektu z tematem,
- 2) projektu (wykorzystanie gotowych projektów jest nie dozwolone),
- 3) estetyka wykonania projektu,
- 4) odpowiednie przygotowanie projektu do druku.

Kategorie wiekowe

I grupa klasy 4-6

II grupa klasy 7-8



Rozstrzygnięcie konkursu

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłania laureatów konkursu.
2. Dla laureatów przewidziana jest dodatkowa ocena z informatyki, która może mieć wpływ na ocenę końcową.
3. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie szkoły/fb oraz Librusie.
4. Nagrodzone prace zostaną wydrukowane i wręczone zwycięzcom.

Nauczyciele informatyki

Aleksandra Orzeł
Agata Grzelak

